

18 SDGs・カーボンニュートラルワークショップ

(カードゲーム体験)



団体名：よこはまSDGs 公認ファシリテーターグループ

講座対象者	■小学生（高学年以上） ■中学生 ■高校生 ■大学生 ■地域一般
対応可能曜日	■平日 ■休日 □その他（曜日のみ）
対応可能時間	8時00分から21時00分までの間 ※原則、学校は時間割2限の中で対応
講座実施方法	■対面講座 → ■講義 □工作・実験 ■グループワーク ■見学・体験 ■オンライン講座 → ■講義 □工作・実験 ■グループワーク □見学・体験
講座実施時間	1.5時間（小学校・2コマ）～3時間程度
実施条件、必要な準備等	〔対面講座〕 ホワイトボード又は黒板（マグネット対応） プロジェクターHDMI 接続及びスクリーン（又はモニター） 〔オンライン講座〕 パソコン

内 容	
1. 講座の流れ ※カーボンニュートラル版の場合は、「SDGs」が「カーボンニュートラル」・「脱炭素」に置き換えて考えて下さい。ゲーム形式という分かり易く学ぶという基本的な部分は変わりませんので、お気軽に御相談下さい。 ①SDGsとは（10分）、②ゲーム説明（20分）、③ゲーム（40分）、④振り返り及び⑤今後の取り組み方（残り） 2. 講座のお勧めポイント SDGsは17つのゴールからなり、一見何から取り組んでいいのかわからないところがあります。カードゲームを使い参加者自らの体験を体感できるので、小学生から大人まで幅広くかつ色々な人が一緒にゲーム参加できます。生活や業務の中で何からできるのかのヒントになったり、前向きな気持ちでSDGsの取り組み方を理解できます。 カードゲームはSDGsの本質を理解する 【2030SDGs カードゲーム】とより具体的で地方創生と掛け合わせた【SDGs de 地方創生カードゲーム】があります。 3. 楽しく学べる工夫 座学部分は最小限に、アイスブレイクでのコミュニケーション 動画、カードゲーム（時間があればLEGO ワーク）を使って楽しみながら学べます。 4. 学びのポイント (1) 温暖化対策の理解促進 【SDGs ゴール 13. 気候変動に具体的な対策を】 (2) 太陽光パネル等再生可能エネルギー、省エネ・創エネルギー理解促進 【SDGs ゴール 7. エネルギーをみんなに そしてクリーンに】 (3) 誰ひとり取り残さない・周りの人、地域の人達との協力や協働 【SDGs ゴール 17. パートナリシップで目標を達成しよう】	 

①この出前講座に関連する教科書の主な項目	小学校 「ESD（持続可能な開発のための教育）・環境教育の推進」 6年生（家庭）持続可能な社会のために 3～6年生（社会）SDGs とつなげて考えよう 中学校 中学（時事問題）総合授業 探究学習又は中学校社会
②主に関連のあるSDGsのゴール	   